

Beach-Faustballturnier: Rahmenbedingungen und Regeln

Spielfeld und Leine

- **Spielfeldgröße:** 30 x 12 Meter
- **Leinenhöhe:** 2 Meter, mit einem rot-weißen Leinenband
- **Untergrund:** Sand
- **Begrenzung:** Das Spielfeld wird durch kleine Kunststoffzäune markiert.
- **Leine:** Weder der Ball noch die Spieler dürfen die Leine berühren.

Mannschaften und Spielmodus

- **Spieleranzahl:** 3 Spieler pro Mannschaft auf dem Feld

Spielbeginn

- Der Spielbeginn wird per Münzwurf oder Auslosung entschieden. Die Gewinner wählen, ob sie den ersten Aufschlag ausführen oder die Spielfeldseite bestimmen.

Ballannahme und Spielweise

- Der Ball darf nur mit dem Arm oder der geschlossenen Hand (Faust) gespielt und dabei nur mit einem Arm gleichzeitig geschlagen werden.
- Ein Fehler liegt vor, wenn der Ball mit der offenen Handfläche gespielt wird; die gegnerische Mannschaft erhält dann einen Punkt.
- Während eines Spielgangs darf der Ball von allen drei Spielern der Mannschaft berührt werden, wobei der Ball zwischen den Spielerberührungen jeweils einmal den Boden berühren darf.
- Fliegt der Ball direkt gegen die Spielfeldbegrenzung, ist dies ein Fehler. Berührt der Ball erst den Boden und dann die Spielfeldbegrenzung, darf weiterspielt werden.

Ziel des Spiels

- Ziel des Spiels ist es, den Ball so über die Leine zu schlagen, dass die gegnerische Mannschaft den Rückschlag nicht schafft.
- Ein Spielgang läuft, bis eine Mannschaft einen Fehler macht oder das Spiel unterbrochen wird.
- Jeder Fehler einer Mannschaft führt zu einem Punktgewinn für die gegnerische Mannschaft.

Schiedsrichterentscheidungen

- Kann der Schiedsrichter bei einer Situation keine klare Entscheidung treffen, wird die letzte Angabe wiederholt; keine Mannschaft erhält einen Punkt.

Spielzeit

- Die Spieldauer wird abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften festgelegt. Das Spiel ist nach Ablauf der festgelegten Zeit vorbei.

Punktevergabe

- **Sieg:** 2 Punkte
- **Unentschieden:** Beide Mannschaften erhalten je 1 Punkt
- **Niederlage:** 0 Punkte